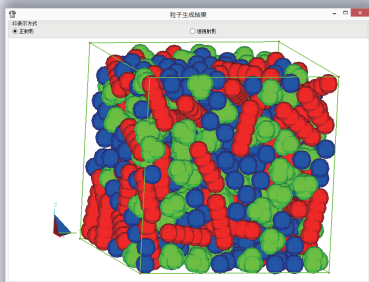


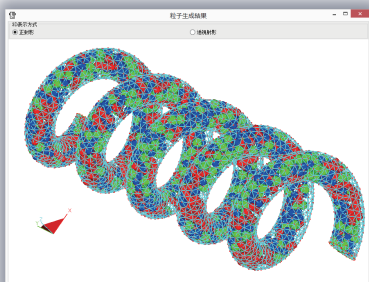


粉体の配置を変更して影響を確認、  
粉体がランダムに配置された空間に流体が流れるのを解析、  
使い方も色々、バージョンアップ！！

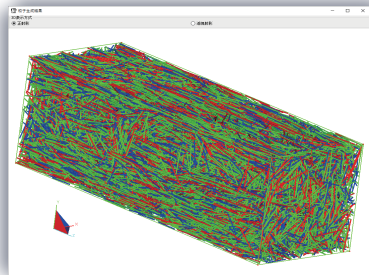
# Meshman\_ParticlePacking Ver.2.4



粒子3タイプの混在例



様々な形状を作成可能



繊維モデル作成例



## <性能実績>

### ■ 使用マシン

- CPU Intel Core i5 7200U 2.90GHz
- メモリ DDR4-2400 PC4-19200
- Graphic NVIDIA GeForce GT 770 4GB
- HDD 5400rpm

### ■ 粒子数 約1万粒子

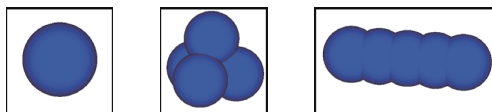
- 10mm×10mm×10mmに半径0.3mmの粒子
- 約5,600個の球形粒子
- 充填率 約64%
- 処理時間 約53分
- 使用メモリ 約8.9GBytes

個別要素法(DEM)などの解析用途に！

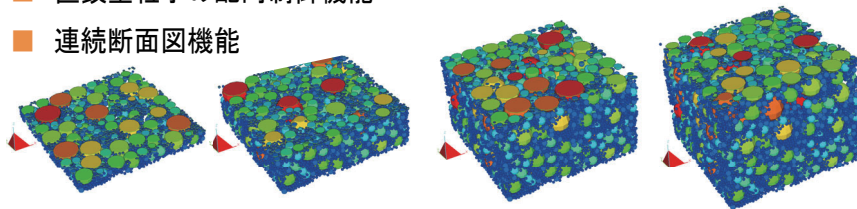
任意の形状内部に大きさの異なる粒子をランダムに配置！

## 製品の特徴

- 任意の形状内部に粒子をランダムに充填可能
- 球型、テトラ型、直鎖型の3タイプの粒子を生成可能

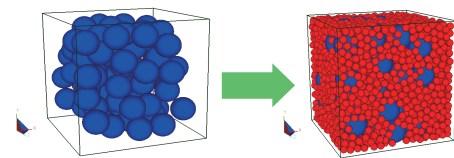


- タイプと大きさの異なる粒子を複数種類混在可能
- 短繊維を円柱で模したモデルを作成可能
- 粒子の種類ごとの生成比率を、粒子数または粒子体積で制御可能
- 充填方式を3種類のアルゴリズムから選択可能
- 生成した粒子モデルを、外形形状とともに3D可視化可能
- 粒子を寄せて空いた隙間に粒子を追加し充填率を高めるオプション
- 乱数シード指定機能
- 断面表示機能
- 直鎖型粒子の配向制御機能
- 連続断面図機能



### ■ 充填順序カスタマイズ機能 (オプション:追加料金)

従来の全粒径同時充填に加え、大きい粒子から順に詰める事が可能となり、高速に、より高い充填率を達成。(実現する充填率は、粒径分布によりかなりの差有り)  
条件は、GUIではなく、設定ファイルに記載、対話処理無しで実行



## データフォーマット

- 外形形状: STLファイルとADVENTUREプロジェクトのPCHファイルに対応 (球をポリゴンで近似するさいの滑らかさをカスタマイズ可能)
- 粒子モデル: 独自フォーマットのテキストファイルで出力

## 動作環境

- Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 (各 32bit / 64bit : 64bitを推奨)

ご注文はこちらまで

〒113-0033 東京都文京区本郷 5-29-12-407 赤門ロイヤルハイツ

TEL: 050-8885-4787 FAX: 03-3816-7440

E-mail: meshman@meshman.jp URL: http://www.meshman.jp/

JAVA を使った  
ソフトウェア開発なら

inSight

株式会社 インサイト